

Normas de Estágio Curricular Não Obrigatório Remunerado

Instituto de Ciências Exatas e Tecnológicas - ICET

**- Curso de Ciência da Computação –
Currículo 2014/02**

Descrição do Curso:

O curso de graduação em Ciência da Computação da Universidade FEEVALE iniciou suas atividades em 1991. O mesmo está vinculado ao Instituto de Ciências Exatas e Tecnológicas (ICET) da Instituição.

Objetivos do Curso:

Formar bacharéis capazes de aplicar os fundamentos da Ciência da Computação e de utilizar a tecnologia de forma criativa e inovadora, propondo soluções e contribuindo com o desenvolvimento tecnológico e científico da área, bem como da região. Destacam-se como alguns dos objetivos específicos do curso:

- Promover o conhecimento dos fundamentos da computação, desenvolvendo nos futuros profissionais a capacidade de aplicá-los.
- Aprimorar o raciocínio lógico do acadêmico, necessário ao desenvolvimento de algoritmos, provas, métodos, sistemas, bem como métricas de avaliação.
- Formar profissionais com competência para criar soluções eficientes para a resolução de problemas em ambientes computacionais.
- Incentivar a pesquisa aplicada e a investigação científica, visando ao desenvolvimento da ciência, da tecnologia e a difusão do conhecimento.
- Formar profissionais com visão crítica e humanista, conscientes de seu papel social, capazes de contribuir com o avanço científico e tecnológico da sociedade.
- Desenvolver nos acadêmicos visão global e interdisciplinar sobre sistemas computacionais, promovendo uma atitude reflexiva para avaliar seus impactos sobre as pessoas e sociedade.

Objetivos do Estágio:

Propiciar aos acadêmicos a realização de atividades pragmáticas, oportunizando o encontro entre a teoria (aprendida no meio acadêmico) e a prática vivenciada no mercado de trabalho, de forma que essa venha proporcionar seu aprimoramento profissional/pessoal.

Critérios:

As atividades a serem desenvolvidas pelos graduandos em Ciência da Computação devem ser aquelas compatíveis com sua - comprovada - capacitação e/ou vinculadas ao seu andamento no curso.

<u>ATIVIDADES POSSÍVEIS DE SEREM DESENVOLVIDAS (DE ACORDO COM SEMESTRE):</u>	
A partir do 1º semestre	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Desenvolvimento de software (<i>Desktop, Web, Mobile</i>) ▪ Teste de software ▪ Documentação de sistemas computacionais ▪ Manutenção de Computadores ▪ Apoio à administração de redes de computadores ▪ Apoio à administração de sistemas gerenciadores de banco de dados ▪ Desenvolvimento de interfaces de software
A partir do 4º semestre	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Administração de sistemas gerenciadores de banco de dados ▪ Administração de Redes de Computadores ▪ Administração de Sistemas Operacionais ▪ Apoio ao Gerenciamento de Projetos ▪ Análise de Sistemas
A partir do 6º semestre	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Gerenciamento de Projetos

Profissionais que podem supervisionar o estágio nas empresas:

Os profissionais habilitados para supervisão dos estágios são aqueles com curso superior na área de Computação/Informática. Supervisores que não têm curso superior precisam apresentar declaração de reconhecida experiência na área de Computação/Informática. Àqueles supervisores que fizeram graduação em outra área devem possuir pós-graduação em Computação/Informática ou reconhecida experiência na área.

Normas relacionadas à estágio do conselho profissional, sindicato, etc...

Não existe conselho profissional na área de Computação/Informática.

Áreas de Atuação:

O estágio do graduando em Ciência da Computação da Universidade Feevale, poderá ser realizado em empresas (privadas e/ou estatais) que requerem (necessitem) as habilidades e competências definidas nos *objetivos específicos* do Curso.

Novo Hamburgo, 15 de março de 2017.

Prof. Dr. Juliano Varella de Carvalho
Coordenador do Curso de Ciência da Computação